



דוגמה להתערבות כישורים מתמטיים

מודל משחקי מחשב לחיזוק הבנת שברים

סוף יסודי עד חטיבת ביניים הבנת שברים

הבנת שברים



יצירת חוויה חיובית ופעילה עבור הילדים בהקשר של לימוד שברים. קבלת תגמול מידי על הצלחות



דגשים לפעילות:
אינטנסיביות: כמה פעמים בשבוע (10-30 דקות) למשך כמה חודשים
ההתערבות תועבר במוסד החינוכי או בבית

חומרים:

משחקי מחשב ייעודיים המפתחים הבנה של שברים ומספרים עשרוניים דרך התנסות משחקית חווייתית. המשחקים הם אדפטיביים, מתאימים עצמם לרמת הילד, מספקים פידבק שוטף ותגמול מידי על הצלחות

התמקדות ביחסי גדלים [magnitude], לימוד שברים ומספרים עשרוניים במקביל





דוגמה להתערבות כישורים מתמטיים (המשך)

Semideus rational number game

דוגמה לתוכנית משחקי לפיתוח הבנת שברים





דוגמה להתערבות כישורים מתמטיים (המשך)

Semideus rational number game

תיאור התכנית

תכנית בפינלנד לפיתוח הבנת שברים בעזרת משחקי מחשב. הפעילות התבצעה כחלק משיעורי המתמטיקה של הילדים. במהלך ההתערבות שיחקו הילדים במשחק Semideus rational number game המעודד הבנת שברים, וכולל משימות של סידור שברים, השוואה בין שברים והערכת כמויות. הילדים שהשתתפו בהתערבות שיחקו במשחק במשך כמה שבועות בתוך הכיתה, כאשר הנסיין נכח בחדר וסייע במקרה הצורך.

מטרות התכנית

פיתוח הבנת שברים

רציונל

הבנת שברים נמצאת קשורה להבנת מושגים מתמטיים מורכבים יותר. פיתוח הבנת שברים יסייע בשיפור ההישגים במתמטיקה בתיכון.





דוגמה להתערבות כישורים מתמטיים (המשך)

Semideus rational number game

הערכת התכנית

מדדי הבנה של מספרים רציונליים ($d = 0.3$)

אימפקט



השפעה

	טובה	רעה
טובה		
רעה	X	
	גבוה	ביטני / נמוך

טובה / רעה